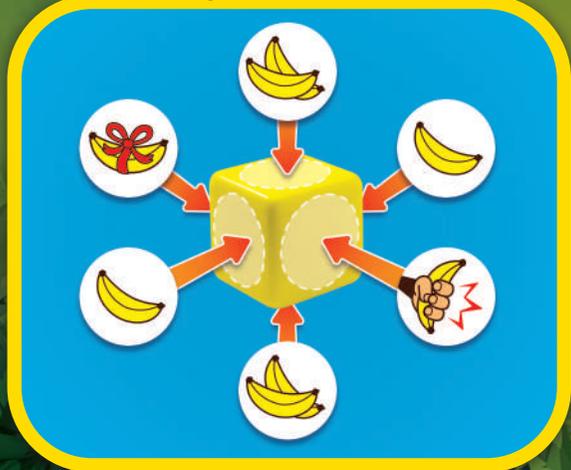


PRÉCISIONS :

- **Toute banane touchée doit être récoltée**, tu ne peux pas changer d'avis !
- Si plusieurs joueurs attrapent le singe en même temps, c'est **celui qui a la main en-dessous** qui gagne.

Comment placer les autocollants :



© 2022 Goliath, Vijzelpad 80, 8051 KR Hattem, Pays Bas.

Fabriqué en Chine.

Attention. Ne convient pas aux enfants de moins de 36 mois.
Petits éléments. Danger d'étouffement.

Visitez notre site :
www.jeux-goliath.com

Goliath[®]

330992-2-11 - V06-2203

HOP-LÀ BANANA[®]

Règle du jeu



Goliath[®]

330992



J'adore tellement les bananes
que j'en mangerais toute la journée !
Alors, ne crois pas que je vais te laisser
m'en chiper aussi facilement !

CONTENU :

1 singe sauteur, 1 réserve à bananes, 12 bananes,
1 dé, stickers, la règle du jeu.

BUT DU JEU :

Être le joueur à avoir collecté le plus de bananes à la fin de la partie.
La partie s'arrête quand Monki saute dans les airs.

MISE EN PLACE :

1.



Insérer les bananes
dans les trous situés autour
de la réserve à bananes.

2.



Positionner la réserve à bananes
au centre de la table.

3.



Placer Monki sur son picot,
au sommet de la réserve.
L'enfoncer jusqu'à
ce qu'il tienne en position.

DÉROULEMENT DE LA PARTIE :

Le joueur qui saute le plus haut commence la partie.
Elle se déroule ensuite dans le sens des aiguilles d'une montre.

Le joueur dont c'est le tour lance le dé puis effectue l'action requise :



- Récolte **1 banane** et pose-la devant toi.



- Récolte **2 bananes** (une à la fois) et pose-les devant toi.



- **Offre** une banane à **l'adversaire** de ton choix. Passe ton tour si ce n'est pas possible.



- **Vole** une banane à **l'adversaire** de ton choix. Passe ton tour si ce n'est pas possible.

Reste sur tes gardes, **Monki peut bondir à tout moment !**

Pendant la partie, les joueurs doivent toujours garder **les deux mains posées sur la table**,
les paumes orientées vers le bas. Sauf, bien-sûr, pour lancer le dé ou récolter des bananes !

FIN DE LA PARTIE :

Quand Monki saute dans les airs, tous les joueurs doivent essayer
de l'attraper avant qu'il ne touche le sol.



- Le joueur qui l'attrape obtient un super bonus ! **Il a le droit de voler un total de 2 bananes** en se servant chez le/les joueurs de son choix.



- Si personne n'attrape le singe, **personne n'obtient de bonus.**

La partie est alors terminée. **Compte tes bananes pour savoir qui a gagné !**